



Flying Start for kids



بازی کیدو قد جعبه های کاغذی:

فعالیت بلده اطفال 2 تا 6 ساله

جعبه های کاغذی یک وسیله خیلی خوب بلده تقویت خلاقیت و تخیل د اطفال خردسال است.

ای موادای همه-کاره می تنن به سناریوهای مختلف بازی مانند قلعه ها، دکان ها، غارها و چیزای دیگه تبدیل شونه. بازی کیدو قد جعبه ها به اطفال کمک مونه تا مهارتای حل مشکل ره یاد بیگرن بخاطریکه اونا از تخیل خو بلده استفاده کیدون نظریه ها به زندگی استفاده مونن.

کارتن ها بازی فیزیکی ره هم تشویق مونه. تخیل یک طفل ختم-ناپذیر است.



به چی چیزی نیاز دارید

- لوازم هنری: قیچی (با نظارت)، چسب، نوارچسب، نشانگرهای رنگی، پنسل رنگه، رنگ روغنی، مواد، کاغذ رنگارنگ، فویل، پارچه، بشقابای کاغذی، چوبکای باریک، ورقه های نایلونی، کاغذ بسته بندی.
- دیگه اجناس خانگی/سامان بازی: بالشتک ها، ست های چای، سامان بازی، گدی گگ ها، جورابک ها، لباس ها، تخته ها، چوکی ها، میزها.

طریقه تشویق کیدون بازی

به طفل خو اجازه بیدید که هدایت بازی ره به عهده بیگره و هنگامیکه قد مواد کار مونه کمک خوره پیشنهاد کید. سوالاتی باز پرسان کید مانند، «مه د ای فکر استوم که ازی جعبه ها چی چیزی جور خواد کدی؟»، یا «چی چیزی دیگه ره می تنی جور کنی؟». هنگامیکه طفل شیم به کمک نیاز دشت قد شی کمک کید و د تصمیم گیری، حل مشکلات و استفاده از مواد قد شی کمک کید (ضرور نیست که اونا کاملاً درست انجام بیدید).

طریقه ایجاد یک محیط بازی

اگه طفل شیم به الهام گرفتو نیاز دیره، می تنید اوره به ایجاد یک محیط بازی مانند موارد زیر تشویق کنید.

یک میدان هوایی یا پارکنگ موتر: از یک جعبه استفاده کیده بدنه یک موتر ره جور کید، ازو بعد تاپر ها، بال ها یا سقف شی ره نصب کید. از طفل خو پرسان کید، «دیگه چی چیزی د کار استه؟». به طفل خو اجازه بیدید که تزئین کنه و چیزایی دیگه درشی اضافه کنه. خلافتی شی ره دنبال کید.

یک خانه، مکان، قلعه یا پنهانگاه: از یک جعبه کلان شروع کیده و از طفل خو پرسان کید «چی رقم داخل خانه بوریم؟»، «ای خانه یا مکان به چی چیزی دیگه نیاز دیره؟». به طفل خو اجازه بیدید که اجناس دنیای واقعی مانند بالشت ها و ست های چای ره د داخل چیزی که جور کیده بیاره و بازی خلاقانه خوره رشد بیدید.

بازی قد لباس: پرسان کید، «با استفاده ازی جعبه ها می خوایی تبدیل به چی رقم یک شخصیت شونی؟». د نظر بیگرید که شکل ها و اندازه های مختلفی از مواد ره د دسترس قرار بیدید، احتمالاً بعضی از مواد ره لوله کید تا بلده بازوها و پاه ها بلده لباس استفاده شونه.

تیاثر گدی گگ ها: قد برش کیدون دروازه و کلکین یک تیاثر عروسک ها ره از یک جعبه جور کید، یک پرده اضافه کید بعد ازو طفل خو ره تشویق کید تا از عروسک ها، سامان بازی ها یا شخصیت های که روی کارتن کشیده شدن بلده ایجاد یک داستان استفاده کنه. طفل شیم حتی ممکنه بخوایه که از یک گدی گگ جوراب یا دست خو استفاده کنه.

بازی حسی: به طفل خو اجازه بیدید تا مواد ره بررسی کنه و بررسی کنه که ای مواد چی رقم حس موشه، د باره حسی که بافت های مختلف دیره بحث کید - درشت، لخشندوک، نرم، سخت؟

بازی فعال: طفل خو ره تشویق کید تا از جعبه ها بلده بالا رفتو به داخل و اطراف شی به عنوان یک تونل یا حتی یک شخصیت jack د جعبه استفاده کنه.

تطبيق بازی بلده سنين و توانایی های مختلف

ای فرصتا پایان ناپذیره. د هنگامیکه بازی مونه به طفل خو اجازه بیدید که رهبری ره د دست خو بیگره، اشتباه کنه و مشکلات ره حل کنه.

اطفال خردسال شاید بلده ازیکه نظریه های خوره به صورت زنده مورد استفاده قرار بیدید به کمک زیادتری نیاز ديشته باشن.

اطفال کلانتر شاید کمک طلب کنن ولی بلده شی اجازه بیدید که مشکل ره خودون شی حل کنن، مانند ازیکه بلده فعالیتی مختلف چی رقم مواد ره وصل کنن یا جعبه ها ره د کجا قرار بیدیان.

